



Bienvenue en Bretagne

Niveau : C2/C3 (CP CE1 CE2/CM1 CM2)

Durée : à partir de 5 jours

Découverte de la Bretagne et de tous ses aspects. Immersion dans la culture bretonne : balades contées, visites, gastronomie, fest deiz... Création et écriture de contes.

Objectifs :

- Partager des connaissances d'une région
- Comprendre l'histoire de la Bretagne à travers le temps
- Découvrir l'aspect maritime de la région
- Se laisser guider par son imagination
- Découvrir le patrimoine bâti proche du centre

Propositions de contenus :

- Découverte du milieu maritime Breton (jeux sensoriels, lecture de paysage)
- Jeu introductif sur la Bretagne (quizz sur les aspects culturels de la Région)
- Balade contée à travers la nature (récits de contes thématiques entre korrigans et sorcellerie)
- Visite de sites mégalithiques et d'une cité médiévale, Dinan (observations de menhirs et jeu de piste à Dinan)
- Découverte du passé Corsaire de St Malo (rallye questions sur les remparts)
- Création de contes et mise en scène (écriture d'histoire en groupe et création du livre de contes)



Programme type pour 5 jours

Lundi	Matin	Arrivée , accueil, installation Balade découverte de l'environnement du centre. (Selon heure d'arrivée).
	Après-midi	La Bretagne – « Questions pour un Breton » Jeu par équipe pour s'imprégner de la culture Bretonne
Mardi	Matin	Découverte du milieu marin Première approche sensible du milieu (jeux sensoriels, récoltes, lecture de paysage)
	Après-midi	Balade contée A travers le paysage laissez-vous raconter les histoires qui ont bercées la côte
Mercredi Excursion	Matin	Les Mégalithes Découverte de ces pierres érigées du passé (observations, jeux, écritures)
	Après-midi	Visite de Dinan (jeu de piste) Rallye questions dans la cité médiévale
Jeudi	Matin	Création de contes A partir de la balade et d'un jeu de carte à thèmes, réalisation d'un conte par les enfants
	Après-midi	Rallye du Corsaire Rallye pédagogique sur les remparts de St Malo, à la découverte des grands personnages de la cité Corsaire
Vendredi	Matin	Mise en scène des contes A partir des contes créés, les enfants devront réaliser un grand livre de conte et essayer de le mettre en mouvement
	Après-midi	Fest deiz Initiation aux différents jeux bretons avec dégustation d'un goûter « made in Breizh » Départ

 *Ce programme peut être modifié en fonction des attentes des enseignants, de leur budget, des conditions météorologiques et des horaires de marées.*

Organisation durant le séjour

Un **accueil** est réalisé à l'arrivée du groupe avec une **présentation des locaux et du programme**

Un **animateur spécialisé** par classe est présent pour les activités.

Horaires des activités : 9h30 à 12h00 et de 14h à 16h30, mais l'animateur saura s'adapter aux demandes des enseignants et au rythme des enfants.

Horaires des repas : petit déjeuner : 8h ; déjeuner : 12h15 ; dîner : 19h.

La vie quotidienne (repas, douche, respect des horaires et des règles de vie...) et les activités de soirées sont à la charge des accompagnateurs du groupe.

Possibilité de mettre à disposition des **animateurs de vie quotidienne** avec un supplément (nous contacter)

Pour toutes les activités spécialisées, le **matériel pédagogique est fourni**. Le groupe peut tout de même **prévoir du matériel** pour les activités après 16h30 (Crayons, papier, jeux, livres ...).

Activités en plus

 *Activités nécessitant un transport en car ou en bateau (coût supplémentaire) pour un séjour de plus de cinq jours, ou en remplacement d'une autre activité.*

Visite du **Fort La latte** et excursion au **Cap Fréhel**.

Visite du **moulin à marée du Prat** à La Vicomté sur Rance.

Activité **pêche à pied**

Visite **du bateau corsaire** l'Etoile du Roy

[Tapez ici]